



Vereinsregeln Lawbringers

Sicherheitsregeln

Grundausrüstung

Schutzbrille aus Glass. Augen dürfen nicht nur durch Gitter geschützt werden.
Schutzmaske (wird dringendst empfohlen)

Während des gesamten Anlasses ist eine Schutzbrille zu tragen, und darf auch nicht am Spielfeldrand ausgezogen werden. Die Ausnahme bildet, wenn von der Organisation «Feuer Halt» angegeben wird, was bedeutet dass die Brille ausgezogen werden darf, wiederum kein Finger einen Abzug berühren darf bzw. keinen Schuss abgegeben wird.

Die An- und Abreise ist in tarnfarbenden Kleidung nicht erlaubt. Waffen müssen gut verpackt sein, und von aussen als solche nicht erkennbar sein.

Echte Messer dürfen während des Spieles nicht griffbereit sein.

Spielregeln

Treffer

Nach einem Treffer ist die Hand zu heben, und deutlich das Wort «Hit» zu rufen. Es empfiehlt sich die Hand gehoben zu halten, bis man sich ausserhalb des Spielfeldes befindet.

Auf Personen, die die Hand heben, darf auf keinen Fall mehr geschossen werden.

Wird die Waffe getroffen, gilt diese als zerstört, und es darf bis dem nächsten Respawn nur noch eine Zweitwaffe verwendet werden. Ist keine Zweitwaffe vorhanden, gilt man selbst als getroffen.

Um von einer Granate eliminiert zu werden, muss man selbst von einem BB getroffen werden.

Wird ein Spieler von einem Teammitglied getroffen, gilt dies als ein vollwertiger Treffer, und der Getroffene muss das Spielfeld verlassen.

Bei unmittelbarem gleichzeitigem Treffer gelten beide Spieler als eliminiert.

Nahkampf/Bang Bang

Um auf kurze Distanzen Schmerzen zu verhindern kann ein «Savekill durchgeführt werden. Ein Savekill kann nur dann durchgeführt werden, wenn ein garantierter Abschuss möglich gewesen wäre, und der Gegner einem den Rücken, oder die Seite zuwendet. Der Savekill muss mit den Worten «Bang Bang» deutlich angekündigt werden, und kann so nur eine Person damit ausschalten.

«Messerkills werden sorgfältig durchgeführt, und dürfen nur mit der Hand, Gummimessern oder anderen Gumminahkampfwaffen ausgeführt werden.

Waffen des Gegners dürfen nicht gegriffen oder weggestossen werden.



Allgemeines

Blindfeuer ist nicht erlaubt. (Das Ziel muss visuell erfasst sein!)

Durch kleine Spalte in Türen und Wänden wird nicht gefeuert.

Türen dürfen nicht zugehalten oder zugesperrt werden.

Das Dach darf nicht betreten werden.

Knall oder Rauchkörper sind nicht erlaubt.

Jeder hat mit dem Spielfeld sorgfältig umzugehen. Beschädigungen müssen entschädigt werden.

Markierer

Müssen dem Waffengesetz entsprechen!

Es sind nur Bio-BBs erlaubt.

HPA	max. 310 fps
Semi/Vollautomatik	max. 330 fps
Repetierwaffen	max. 350 fps
(Gemessen mit 0.3 BBs)	

Vollautomatik

Vollautomatik ist nur Spieler erlaubt, welche ausschliesslich Magazine mit Kapazität von 30 oder weniger benutzen.

Wenn zu Beginn einer Runde ein Spieler ein Magazin mit mehr als 30 Schuss mit sich trägt, darf er keine Vollautomatik für den Rest der Runde benutzen. Alle Magazine müssen unter dem Limit sein.

Es ist möglich grössere Magazine nur mit 30 Schuss zu laden.

Verhaltensregeln

Respektvoller Umgang.

Keine vulgäre und/oder diskriminierende Ausdrücke.

Keine Gewalt, welche ausserhalb der Natur des Sportes Airsoft liegt.

Hab und Gut der anderen Spielern sowie Spielfeld wird mit Sorgfalt behandelt.

Verstösse

Verstösse werden nicht geduldet und werden ermahnt. Es kann zum direkten Ausschluss durch die Spielleitung kommen.

Bei Verletzung haftet der Verein «Lawbringers» sowie der Besitzer des Feldes nicht!